

**Secretariaat**

Limburglaan 10  
Postbus 5700  
6202 MA Maastricht

T +31 (0)43 - 389 77 66  
F +31 (0)43 - 389 76 84  
info@rovl.nl

**Blog #mvd01.****Verkeersveiligheid is geen spelletje**

Verkeersveiligheid is geen spelletje maar een serious game. Het is een bloedserieus onderwerp waarin tal van mensen en organisaties werken om het aantal verkeersongevallen steeds verder terug te dringen. In Limburg zijn we pas tevreden als er uiteindelijk geen ernstige verkeerslachtoffers meer vallen en maken dus van de nul een punt > #mvd01.

**Roltrap**

We denken dat we met fun en belonen meer kunnen bereiken dan met afdwingen en straffen. Onderzoek van de SWOV (Stichting Wetenschappelijk Onderzoek Verkeersveiligheid) wijst ook in die richting. We zijn als mensen beter te motiveren als we worden verleid in plaats van dat het gewenste gedrag wordt afgedwongen. Een youtube filmpje over een roltrap in de metro van Stockholm maakt dat principe heel scherp duidelijk.

**Giant Leap**

Onlangs waren we, op uitnodiging van het ministerie I&M, als vakbroeders bij elkaar in Seats 2 Meet in Utrecht. Allemaal betrokken mensen die serieus en hard werken om het verkeer veiliger te maken. Op zich ook weer goede afspraken gemaakt. We zetten stapjes, we gaan vooruit maar we maken geen giant leaps meer (vrij naar Niels de Maanman). Daar is, denk ik, meer voor nodig.

**Epic Win**

Onlangs werd ik door @koningrein op Twitter geattendeerd op een mooie TED talk van Jane McGonigal (zie hieronder). Jane legt uit hoe met serious gaming serieuze maatschappelijke problemen met behulp van de grote massa kunnen worden opgelost. Er zijn al tal van voorbeelden dat het uitnodigen van de spelende mens een enorm potentieel aan kennis en creativiteit losmaakt. Ook zie ik steeds meer artikelen en blogs dat door gaming het onderwijs wel eens fundamenteel zou kunnen gaan wijzigen. Dus ook verkeerseducatie. En er liggen meer terreinen waarop we spelenderwijs gezamenlijk een oplossing kunnen vinden voor problemen. Zo ook op het gebied van mobiliteit. Dus op een funny

way. En de beloning is een 'epic win'.

**Serious Game**

Ik pleit ervoor dat we in Nederland een serious game gaan ontwikkelen, waarmee we de mobiliteitsproblemen in dit land het hoofd gaan bieden. Het zou mooi zijn als duizenden landgenoten op een Sims© (m)achtige manier gezamenlijk ideeën gaan aanreiken om files terug te dringen, reizigersproblemen op het spoor te tackelen, een volledig veilig verkeer gaan ontwikkelen en het goederenvervoer meehelpen te verbeteren. Ondertussen werpen we bij de Wereld Gezondheid Organisatie een balletje op om een world wide game te ontwikkelen om de verkeersveiligheid, ook in de derde wereldlanden, drastisch te gaan verbeteren. A world without Oil is al gespeeld. A World without Traffic Accidents is mogelijk de nieuwe klapper.

**Bronnen:**

TNO rapport: Serious Gaming. Onderzoek naar knelpunten en mogelijkheden van serious gaming. (Diverse auteurs) TNO rapp. 33866

TED Talk Jane McGonigal >

[« terug](#)

## Reacties

Alli

**17-07-2013 18:58**

You could certainly see your enthusiasm within the paintings you write. The arena hopes for more passionate writers such as you who are not afraid to say how they believe. At all times follow your heart.

### Reactie toevoegen

naam:

bericht:

Anti Spam vraag. Type het getal links over:

Versturen >>